Tarockrunde		am				bei:					
Fahrer	*5*	*Rufer*	*5*	*Piccolo Zwiccolo*	*10*	*Solorufer*	*10*	*Bettler*	*15*	*Auch-Rufer*	*5*
Dreier	*20*	*Sechser*	*20*	*Farbensolo*	*25*	*Picc-Ouv.*	*30*	*Bettler-Ouv.*	*35*	*Solo Dreier*	*40*
König Ult.	*10*	*Trull Alle Könige*	*10*	*Pagat*	*10*	*Uhu*	*20*	*Kakadu*	*30*	*Wildsau*	*40*

					G	F						G	F
						x							
						x							
						x							
						x							
						x							

NEU: Beim Fahren muss NICHT Tarock gespielt werden. Der letzte Stich bekommt den ganzen Talon.
Beim Farbensolo spielt die Vorhand aus. Es besteht kein Stichzwang
Die Vorhand kann auch nach der Ansage "Vorhand" oder "Mein Spiel" noch alle Spiele spielen (außer 6er-3er)
Bei Negativspielen darf (wie beim Fahren) der Pagat nur als letzter Tarock gespielt werden (Ausnahme Stichzwang/Märchenstich)